**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**«Мировая стратегия»**

**Алтухов Р.Д. Оськин М. Юносов Н.**

---------------------------------------

Ученики группы 4

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Наименование программы

Название нашего проекта - «Мировая стратегия».

# Место и оказание услуг

Проспект Вернадского 86 РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

# Цели проекта

Наш проект – это игра стратегия, целью которой является захватить весь мир. Наша игра поможет развить в людях, уверенность лидерские навыки и решительность, так как в игре предстоит рисковать и идти к победе. Сама игра представляем собой карту миру, где игрок играет за страну.

# Сроки оказания услуг:

3.12.24 – описание проекта

10. 12.24 — Техническое задание

21. 12.24 — Техническая часть выполнена на 20%

28. 12.24 - Техническая часть выполнена на 40%

14. 01.25 — код + работающая часть на 60% + черновик пояснительной записки

25.01.25 - код + работающая часть на 80% + пояснительная записки

01. 02.24 — все готово на 100%

04. 02.24 – защита проекта

1. **Требование к функциональным возможностям**

Игра представляет собой карту миру, где игрок играет за страну. Игра протекает в ходах. За один ход у игрока будут такие возможности как: призывать, воинов со своей страны за деньги, возможность объявить войну любой стране, и перемещать свое войско в своих владениях, в целях защиты.

1. **Требование к визуальному интерфейсу**

При заходе в игру, будет несколько окон: с настройками размерами игры, с выбором начальной страны. После определения своей страны, вы окажетесь на мировой карте, где слева снизу будут кнопки, помогающие вам совершать действия во время хода, а, в свою очередь, справа снизу будет находится кнопка следующего хода.

1. **Требование к хранению данных**

Данные будут хранится в SQL-таблицах и txt файлах.

# Требования по техническому обучению исполнителем персонала заказчика работе по подготовленных по результатам услуг объектах:

Для того чтобы комфортно играть в игру, вам понадобится прочитать обучающий файл, который будет приложен к проэкту.

# Порядок сдачи – приемки оказанных услуг

Заливаю проект в GitHub, предоставлю ссылку на этот удалённый репозиторий в систему лмс.

# Авторские права:

Авторское право остается за исполнителями

# Иные требования:

Иные требования не предъявляются.

# Исполнители:

|  |  |
| --- | --- |
| Руководитель | **Борисов А.И.** |
| Исполнитель | **Алтухов Р.Д. Оськин М. Юносов Н.** |
| Исполнитель | **Алтухов Р.Д. Оськин М. Юносов Н.** |
| Технический писатель | **Алтухов Р.Д. Оськин М. Юносов Н.** |
| Технический писатель | **Алтухов Р.Д. Оськин М. Юносов Н.** |